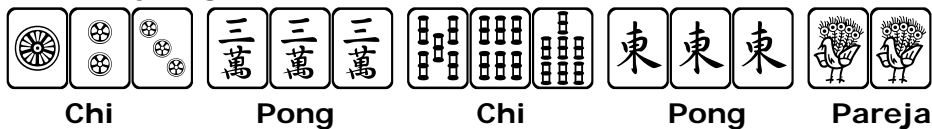


Objetivo del juego

Mano de Mayiang

4 combinaciones (Chis, Pongs y/o Kongs) y 1 pareja.

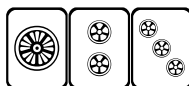


Combinaciones

Chi / Chow (Escala)

Escala consecutiva de 3 fichas del mismo palo.
Se puede formar:

- Con 1 ficha del muro
- Con 1 ficha descartada por el jugador de tu izquierda.



Pong (Trío)

3 fichas iguales.
Se puede formar:

- Con 1 ficha del muro
- Con 1 ficha descartada por cualquier jugador.



Kong (Póker)

4 fichas iguales.
Se puede formar:

- Con 1 ficha del muro
- Con 1 ficha descartada por cualquier jugador.
- Tras hacer Kong, siempre se roba una ficha extra.



Fichas de Caracteres



Fichas de Honores

Dragones



Rojo Verde Blanco

Vientos



Este Sur Oeste Norte

Jugadas básicas

4 Puntos

Todo con Honores y Terminales

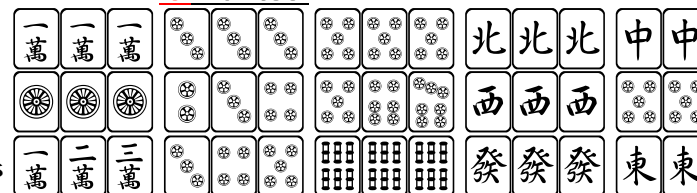


6 Puntos

Todo Pong

Mano Semipura

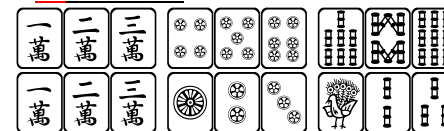
Todas las Familias y Honores



8 Puntos

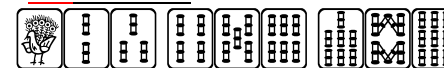
Escala Mixta

Triple Chi Mixto



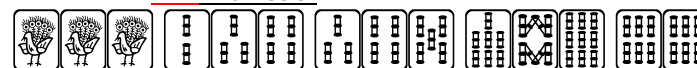
16 Puntos

Escala Pura



24 Puntos

Mano Pura



Sentido del juego

