




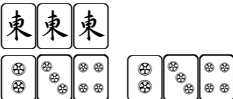



WSOM - Manos y Puntos (1/2)

5 Puntos

- Todo Chi (* acepta Honores) 
- Mano Oculta  Mano Oculta o Completamente Oculta.
- Todo Simples 
- 2 Pongs Ocultos 
- Kong 






10 Puntos

- Pong de Honores  (Solo Dragones y Viento Propio)
- 2 Chis Puros 
- Última Ficha del Muro
- Último Descarte
- Ganar con Ficha de Kong
- Robo de Kong

20 Puntos

- 2 Kongs 

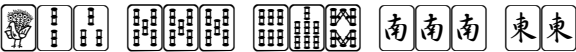

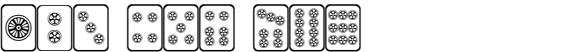

30 Puntos

- 3 Pequeños Vientos 
- Todo Pong 
- 3 Pequeños Pongs 
- 3 Pongs Ocultos 
- 7 Pares 

35 Puntos

- 3 Chis Mixtos 

40 Puntos

- Mano Semipura 
- 3 Pequeños Dragones 
- Escalera Pura 
- Mano Renegada 

50 Puntos

- Mano Renegada sin Honores 

55 Puntos





- 2 Chis Puros de 2 Familias 

WSOM - Manos y Puntos (2/2)

100 Puntos

- Mano Pura 
- 3 Pongs Consecutivos Puros 
- Todo Terminales / Honores 

120 Puntos

- 3 Pongs Iguales 
- 3 Grandes Vientos 
- 3 Kongs 
- 3 Chis Puros 

125 Puntos

- 4 Pongs Ocultos

130 Puntos

- 3 Grandes Dragones 

155 Puntos

- Bendición celestial El Este gana con las 14 fichas del inicio.
- Bendición terrenal Ganar con la primera ficha robada del muro.

160 Puntos

- 13 Huérfanos 

200 Puntos

- 4 Pongs Consecutivos Puros 


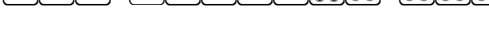
200 Puntos

- 4 Pequeños Vientos 
- Todo Honores 

400 Puntos

- 4 Grandes Vientos 
- Todo Terminales 

480 Puntos

- 9 Puertas 
- 4 Kongs 
- 4 Chis Puros 