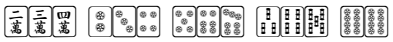
WSOM - Manos y Puntos

5 Puntos

Todo Chi (* acepta Honores)

Mano Oculta Mano Oculta o Completamente Oculta.

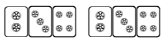
Todo Simples 

2 Pongs Ocultos

Kong **o**

10 Puntos

Pong de Honores (* Solo Dragones y Viento Propio)

2 Chis Puros 

Última Ficha del Muro

Último Descarte

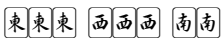
Ganar con Extra de Kong Ganar con la ficha extra de un Kong.

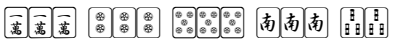
Robo de Kong

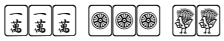
20 Puntos

2 Kongs

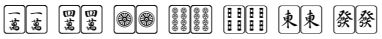
30 Puntos

3 Pequeños Vientos 

Todo Pong 

3 Pequeños Pongs 

Pongs Ocultos

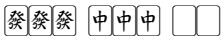
7 Pares 

35 Puntos

3 Chis Mixtos

40 Puntos

Mano Semipura

3 Pequeños Dragones 

Escalera Pura

Mano Renegada

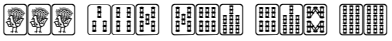
50 Puntos

Mano Renegada sin Honores

55 Puntos

2 Chis Puros de 2 Familias

100 Puntos

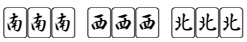
Mano Pura 

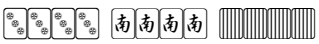
3 Pongs Consecutivos Puros

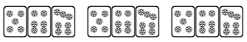
Todo Terminales / Honores

120 Puntos

3 Pongs Iguales

3 Grandes Vientos 

3 Kongs 

3 Chis Puros 

125 Puntos

4 Pongs Ocultos

130 Puntos

3 Grandes Dragones

155 Puntos

Bendición celestial El Este gana con las 14 fichas del inicio.

Bendición terrenal Ganar con la 1ª ficha robada del muro.

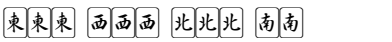
160 Puntos

13 Huérfanos

200 Puntos

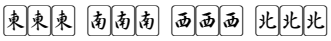
4 Pongs Consecutivos Puros

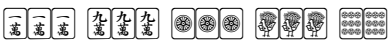
200 Puntos

4 Pequeños Vientos 

Todo Honores

400 Puntos

4 Grandes Vientos 

Todo Terminales 

480 Puntos

9 Puertas

4 Kongs

4 Chis Puros